

# WESLEY PETIT



**BAC+5 - JUNIOR PROGRAMMER**

## CONTACT



06.83.01.42.76  
wesley.petit.lemoine@gmail.com



<https://wesleypetit.fr>  
<https://github.com/wesley-petit>

## HARD SKILLS

### Développement Jeu Vidéo

C++, C#  
Unreal Engine, Unity  
Git, Perforce, Plastic SCM

### Développement

Python  
MySQL, PHP, JS, HTML, CSS

### Gestion de projet

Trello, Jira, ClickUp

## SOFT SKILLS

Agile  
Autonome  
Rigoureux  
Investi

## FORMATIONS

Master Informatique - **Gamagora** - Lyon  
Lyon II | Sept. 2021 - Sept. 2023

LP MIAMI - Spéc. **VR / AR** - Tarbes  
IUT Paul Sabatier | Sept. 2020 - Juin 2021

DUETE Informatique - Spéc. Jeu Vidéo - **Canada**  
UQAC | Sept. 2019 - Juin 2020

DUT MMI - Spéc. Jeu Vidéo - Tarbes  
IUT Paul Sabatier | Sept. 2017 - Juin 2019

## PROJET

### The Curse Of Nephera

*Chef de projet | Portal Like | PC | Unreal Engine*

- Gestion de projet via la méthode **Agile**
- Prototypage en **Blueprint** puis production en **C++**
- Production d'un système d'interaction générique avec l'environnement
- Développement de la réflexion de la lumière par interaction avec les miroirs

## EXPÉRIENCES

### Tools Programmer

*LIRIS | Stage | Mai 2023 – Septembre 2023*

- Développement et optimisation de ray tracing en **C++**
- Documentation des composants et des procédures (Road map, déploiement...)
- Mise en place d'un **wrapper** C++ en Python à l'aide de **SWIG**
- Déploiement du pipeline avec **Docker**
- Développement d'une page web de démo en **node.js**

### Tools Programmer

*Otidea | Stage | Mai 2022 – Août 2022*

- Mise en place d'une chaîne d'outils orientée commercialisation (**DevOps**)
- Création et sauvegarde des métriques des sessions de test dans **Unity (C#)**
- Envoi automatique des métriques vers une base de données **MySQL**
- Production d'une interface de visualisation de données sous **Grafana**
- Refactoring du Core Gameplay du projet Flipper **VR**
- Installation et Configuration d'un **serveur Git**

### Network Programmer

*Observatoire Midi-Pyrénées | Stage | Avril 2019 – Juin 2019*

- Développement d'une interface de surveillance d'outils scientifiques
- Production du système de visualisation en temps réel sous **Python**
- Envoi et Gestions des requêtes des deux côtés (**Client-Serveur**)
- Ajout d'un module d'intervention de commande **Linux**